



Открытый Кубок города Твери по джип-триалу

Лебедушкино озеро 2011

Правила проведения соревнований

Настоящие правила основаны на [правилах Евротриала](#) от 1 марта 2010 года. Нумерация пунктов дана в соответствии с указанными правилами. Пункты, применяемые в правилах Евротриала для классов О и S применяются к категории «Любитель», пункты, применяемые для классов М, РМ, Р — применяются к категории «Профи».

2.8 Очки и определение результата

2.8.1 Победитель в каждом классе определяется по очкам.

2.8.2 Результаты всех участников в классе определяются по числу штрафных очков, которые набираются при прохождении секций. Штрафные очки всех секций суммируются. В случае равенства суммы очков у участников, сравниваются очки в каждой секции. В случае повторного равенства победитель определяется в дополнительных заездах.

2.8.3 Победителем в классе является участник с наименьшим количеством штрафных очков. Остальные места распределяются в порядке увеличения штрафных очков.

4.2 Структура секций

4.2.1 Если имеются различные траектории прохождения для разных категорий, то это определяется цветом, минимум с левой стороны по ходу движения на вешках каждого ворот.

4.2.2 Ворота помечаются цветом на левой по ходу движения вешке следующим образом:

Категория «Любитель» – синий

Категория «Профи» – красный

4.2.3 Можно проезжать ворота чужой категории.

4.3 Система 1 – «Зонная система»

- Расстояние между воротами – минимум 10 метров по линии движения и 5 метров от вешки к вешке в прямом направлении.
- Ширина ворот – 3 метра (по горизонтали).
- Ширина ворот в специальных секциях прототипов – 3,5 метра (по горизонтали).
- Минимальная ширина коридора – 5 метров (от ленты до ленты).
- Высота вешки ворот или ленты ограждения – примерно 1 метр.
- Количество ворот в секции – максимум 5.
- Ворота нумеруются последовательно, номер ставится у левой вешки ворот.
- Расстояние от вешки ворот до ограждения – минимум 1 метр.
- Ворота расположены под углом 90 градусов к линии движения.

4.3.1 Секции строятся с помощью ограничительной ленты и ворот в виде «зоны». Пространства должно быть достаточно, чтобы каждый участник мог выбрать свою траекторию, отличную от других.

4.3.2 Количество попыток взятия ворот – неограниченно. Есть только временное ограничение – 3, 4 или 5 минут. Организатор должен определить лимит времени для каждой

секции.

4.3.3 Штрафные очки описаны в разделе 4.8.

4.3.4 Пройденные ворота нельзя касаться и проходить повторно (ни в прямом, ни в обратном направлении). Ворота представляют из себя прямую линию, соединяющую ограничительные вешки. Если автомобиль повторно входит в пройденные ворота любой своей частью, заезд прекращается и секция засчитывается, как незавершённая.

4.3.5 Знак «Старт» должен располагаться с левой стороны по ходу движения как минимум за 4 метра до первых ворот. Знак «Финиш» должен располагаться с левой стороны по ходу движения как минимум через 4 метра за последними воротами.

4.6 Правила проезда секций

4.6.1 Въезжать в секцию можно только передним ходом. Все ворота и сектора должны быть пройдены только передним ходом от начала секции до её конца. Каждые ворота (система 1) могут быть пройдены в прямом направлении только один раз.

4.6.2 Если в секции есть ворота/сектора для нескольких классов, то можно использовать ворота/сектора только своего класса. Исключение описано в разделе 4.2.3. Если участник частично пройдет ворота/сектора другого класса или заденет их вешки, заезд немедленно прекращается и секция засчитывается, как незавершенная.

4.6.3 Дополнительные изменения к правилам могут быть даны на брифинге.

4.6.4 Участники должны выполнять все указания Руководителя гонки и судей.

4.6.5 Нет ограничения по количеству попыток взятия ворот, есть только временное ограничение. Если лимит времени исчерпан, то заезд в секции немедленно прекращается и секция засчитывается как не завершённая. В системе 1 фиксируется положение автомобиля в момент завершения лимита времени.

4.6.6 Старт и финиш секции должны быть хорошо обозначены. Заезд в секции начинается, когда судьи секции и водитель готовы. Отсчёт времени на прохождение секции начинается, когда автомобиль пересекает линию старта, и заканчивается, когда автомобиль полностью проезжает линию финиша. Тот же принцип используется для ворот/секторов внутри секции.

4.6.7 Организатор определяет максимальное время для секции: 3, 4 или 5 минут.

4.6.8 Разрешается проезжать вне ворот. Ворота должны проходиться в правильной последовательности или в заданном порядке. Если участник касается или заезжает в ворота, не пройдя предыдущие, эти ворота считаются не пройденными, заезд прекращается и секция считается незавершённой.

4.6.9 Ворота считаются пройденными, когда створ ворот прошло как минимум одно переднее колесо автомобиля и вешка с номером ворот была слева по направлению движения.

4.7 Система подсчёта очков

4.7.1 Штрафные очки подсчитываются судьями секции.

4.7.2 Разногласия в подсчете очков должны быть разрешены незамедлительно и на месте.

4.7.3 В любых случаях неопределённости судьи должны консультироваться у Руководителя гонки.

4.7.4 Протесты на решения судей не принимаются.

4.8 Начисление штрафных очков

В случае, если больший штрафной бал следует за меньшим, то начисляется только штрафной бал с большим значением (например: касание вешки, затем сбитие вешки). Это правило справедливо, если не было изменения направления движения (вперёд — назад).

4.8.1 Задний ход — 3 очка. Задним ходом считается управляемое движение назад,

скатывание назад, скольжение назад. Если автомобиль останавливается и снова движется назад, то это не считается ещё одним задним ходом. Следующий задний ход считается, если движение назад прерывалось движением вперёд.

4.8.2 Касание вешки — 5 очков. Не считается касанием вешки сдвиг вешки, вызванный подвижкой грунта, камней, веток и т.п. Множественные касания разрешены. Если изменяется направление движения, следующее касание засчитывается как новое.

4.8.3 Проезд под ограничительной лентой — 5 очков.

4.8.4 Касание ограничительной ленты или вешки ограждения — 5 очков. Непрямое касание (камнями, землёй, ветками и т.п.) не считается. Штрафуется каждое касание.

4.8.5 Сбитие вешки ворот или вешки ограждения — 25 очков. Считается сбитие, пересечение или поломка вешки.

- Сбитой считается вешка, если она касается земли минимум в двух точках, расположенных по разные стороны от геометрического центра вешки.
- Пересечённой считается вешка, про которой проехало колесо или когда одно колесо прошло вне створа ворот.
- Сломанной считается вешка, когда она визуально сломана.

Если было касание или сбитие вешки, но при этом ворота не были пройдены полностью, то очки за касание или сбитие вешки не начисляются, а начисляется только 50 очков за непрохождение ворот.

4.8.6 Не пройденные ворота — 50 очков за каждые не пройденные ворота в секции.

4.8.7 Секция не завершена корректно — 50 очков. Секция считается не завершённой корректно, когда:

- a) Участник касается не тех ворот.
- b) Участник отказывается продолжать или завершает заезд по собственной инициативе по любой причине.
- c) Автомобиль не может покинуть секцию самостоятельно (требуется посторонняя помощь).
- d) Секция завершена не через линию финиша.
- e) Автомобиль полностью покинул секцию через линию ограждения.
- f) Автомобиль проехал через стартовую линию любой своей частью.
- g) Водитель или второй водитель (штурман) снял шлем или ремень безопасности.
- h) Ограничительная лента целиком порвана автомобилем, водителем или вторым водителем (штурманом).
- i) Водитель или второй водитель (штурман) касается ограничительной ленты рукой или каким-либо предметом.
- j) Достигнут лимит времени.
- k) В Системе 1: когда автомобиль или его часть входит, проезжает или касается уже пройденных ворот.

При наступлении любого из вышеперечисленных событий секция немедленно завершается.

4.8.8 Отказ от старта — 500 очков за каждую секцию, в которых участник не стартовал или отказался стартовать до конца соревнования.